ANÁLISIS

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:**

**R1:** El juego debe mostrar tres tipos de figuras que se mueven de forma *random* en la pantalla. Su precondición es haber creado las figuras.

**R2:** Las figuras deben rebotar en los limites de la pantalla. Entrada: la posición de la figura. Su precondición es delimitar el tamaño del lienzo.

**R3:** Las figuras deben rebotar cuando se chocan entre sí. Entrada: la posición de cada figura. Postcondición: la dirección de la figura cambia.

**R4:** La figura debe quedarse quieta cuando el usuario le de click. Entrada: posición de la figura y del mouse. Precondición: haber dado click a la figura.

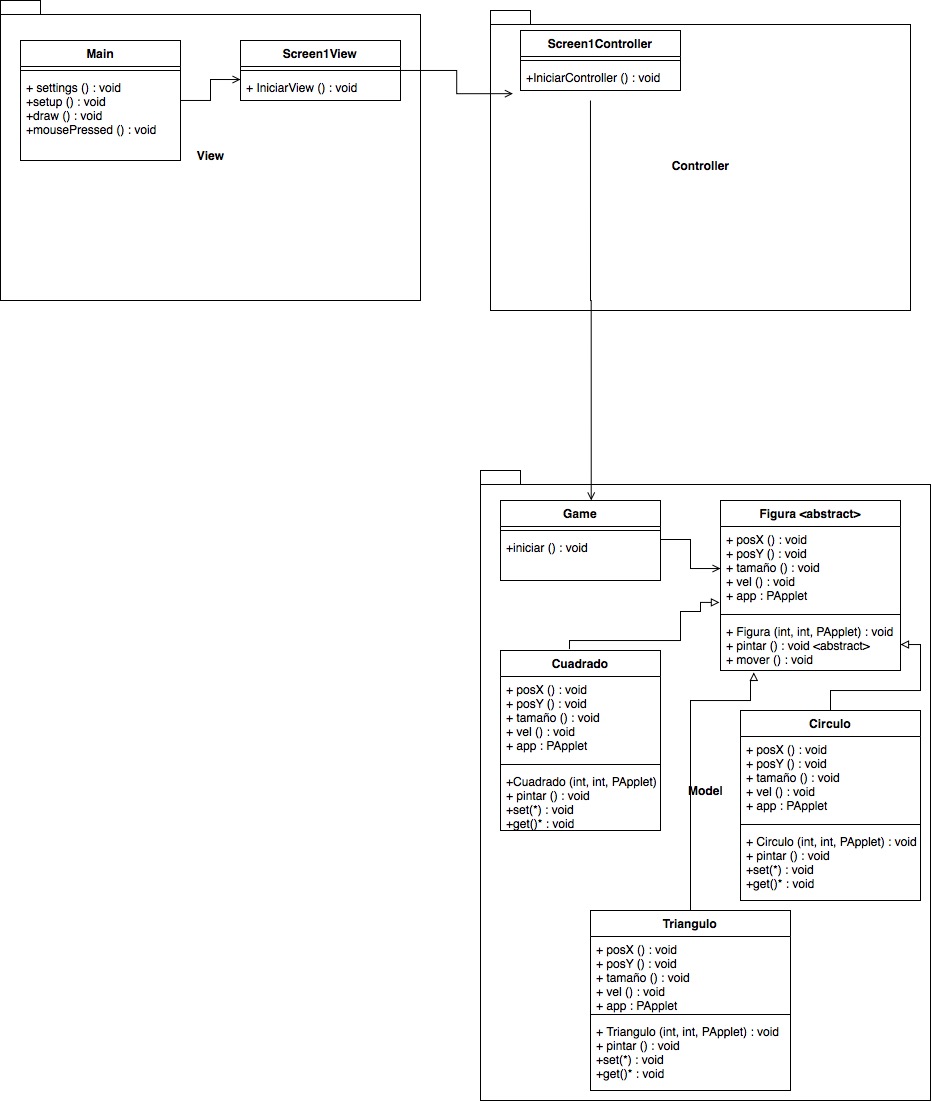
**R5:** La información de la figura debe ser extraída del archivo TXT. Entrada: TXT con la información. Salida: las figuras creadas. Precondición: haber cargado el TXT.

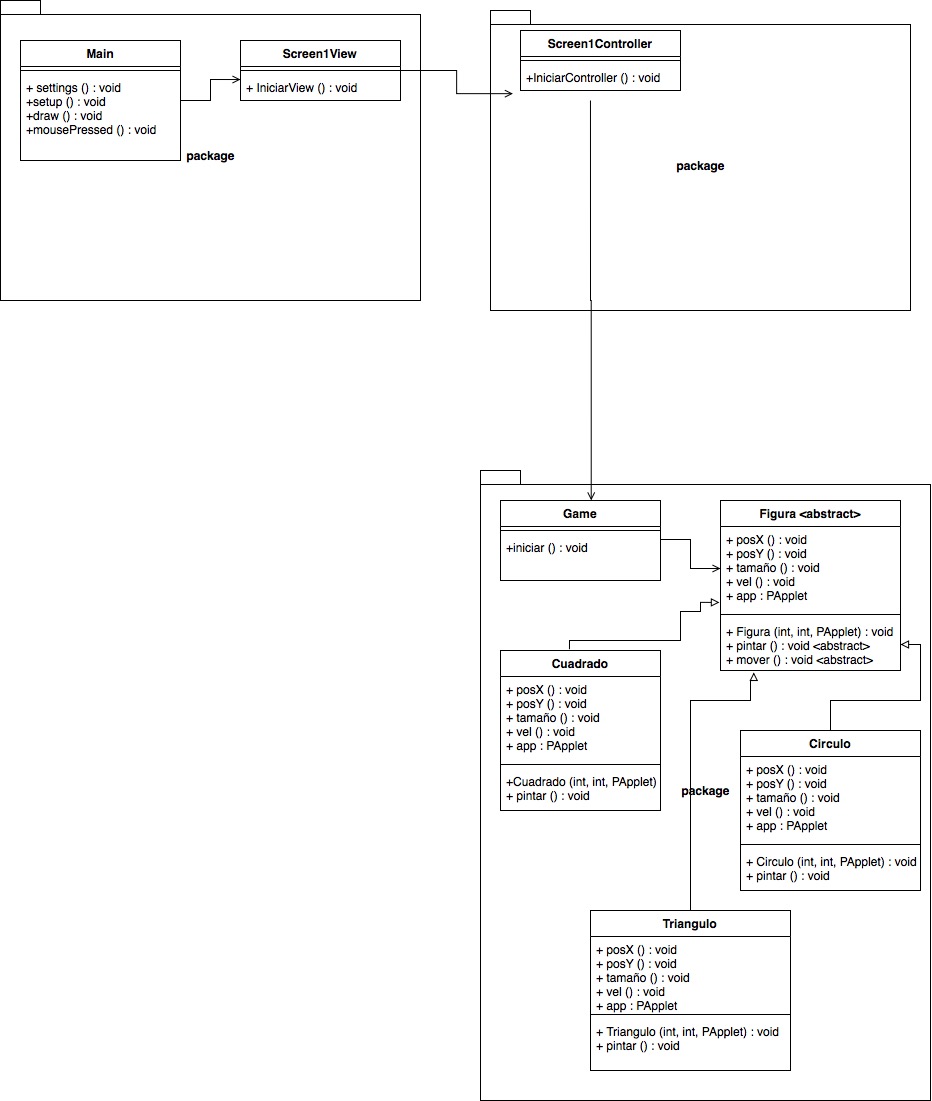
**REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES.**

**R1:** Las figuras deben tener colores diferentes. Entrada: RGB.

**R2:** El fondo debe generar un buen contraste con las figuras.

**DIAGRAMA DE CLASES**

****

****